

FABLAB, MAKER SPACE O LABORATORIOS DE FABRICACIÓN DIGITAL. ESPACIOS DE INCLUSIÓN, CREATIVIDAD E INNOVACIÓN PARA CALI.

Proyecto integral que le apuesta a los Objetivos de Desarrollos Sostenible.

- **Ing. Fabián Andrés García Grueso.**

ING. ELECTRÓNICO Y EN TELECOMUNICACIONES, TECNÓLOGO EN ELECTRÓNICA Y AUTOMÁTICA. UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE OCCIDENTE, UNIVERSIDAD DEL VALLE.

UN IMPULSO AL PENSAMIENTO CREATIVO Y A LA CONSTRUCCIÓN DE COMUNIDAD:

Cali es la ciudad que presenta la situación más grave de violencia juvenil, según un estudio realizado por el Centro de Recursos para el Análisis de Conflictos (Cerac). Una investigación que realizó la entidad en cinco ciudades (Cali, Bogotá, Medellín, Cartagena e Ibagué) determinó que la capital del Valle es la más impactada por la violencia entre adolescentes y jóvenes, debido al alto número de asesinatos y a las constantes restricciones a la movilidad, representadas en las fronteras invisibles.

Esta situación es una problemática que tiene muchas aristas, las cuales permiten plantear muchas posibles soluciones. Pero sin duda una buena y pertinente educación, es el común denominador de todas las soluciones coherentes.

En las comunas de Cali, y en especial en el Distrito de Aguablanca, sector vulnerable integrado por tres comunas (13, 14 y 15). Se calcula que allí vive aproximadamente el 40 por ciento de los habitantes que tiene la ciudad y sus comunas figuran entre las más violentas. Lo anterior nos hace pensar que necesitamos propuestas innovadoras que involucren a la sociedad civil en dinámicas diferentes. Necesitamos espacios en nuestra ciudad que generen construcción de comunidad, donde la comunidad grave sobre propuestas en las cuales los individuos estén en el centro de las discusiones y las soluciones. Necesitamos avanzar hacia "territorio creativo" que nos permitan construir una "sociedad del conocimiento" y un territorio Socialmente Responsables. Espacios que promuevan la creatividad la innovación, donde los individuos se empoderen de las problemáticas

generando soluciones pertinentes para la comunidad, y para su proyecto de vida. Espacio que le apunten en la generación de "ecosistemas", en los cuales la creatividad presente en los individuos y en sus comunidades, se convierta en innovación, en soluciones prácticas, funcionales, que aporten al desarrollo territorial y de forma sostenible, que permita construir cohesión social. En este contexto, los FABLAB, MAKER SPACE O LABORATORIOS DE FABRICACIÓN DIGITAL, deben ser espacios o lugares de encuentro y promoción hacia una cultura del aprender haciendo en colaboración con otros. Es un espacio abierto a la comunidad, que permite reunir a jóvenes, niños, niñas, inventores, artistas, artesanos, amas de casa, empíricos y personas en general, que estén dispuestas a compartir sus habilidades y experiencias significativas para contribuir a resolver problemas del entorno local y del contexto global. Como dice Andrés Oppenheimer en su libro Crear o Morir. "La creatividad es un proceso social, que se genera en la medida que comparto con el otro". En este lugar las personas tienen la oportunidad de tener disponibles máquinas, tecnología y un equipo de personas multidisciplinario, que ayude a desarrollar ideas en pro de la comunidad. En todos los casos, se busca contribuir al fortalecimiento de una cultura que valore y estimule el uso creativo y crítico de los recursos tecnológicos y que además fomente valores como la colaboración y la solidaridad comunitaria.

Un proyecto integral, que le apuesta a los
Objetivos de Desarrollos Sostenible.

No cabe duda que el enfoque que debe imperar para mitigar la violencia en nuestra ciudad, a parte de una buena educación y una educación amable, que invite a los jóvenes a participar en ella. Debe ser el de dotar de mayor protagonismo a las comunas del distrito de Aguablanca, cuyas condiciones de vida, producción, progreso y en definitiva bienestar económico, social y cultural habrán de ser claves a la hora lograr un desarrollo integral, y el talento asociado a las personas es fundamental. Al tiempo se trata de una vuelta a la proximidad, es la realidad más cercana al individuo donde surge la innovación y donde es preciso crear las condiciones propicias para que así sea. Es en suma el individuo, partiendo de su formación, capacidades y entorno cultural quien desencadena el proceso innovador y creativo y por tanto a él le corresponde el mayor protagonismo en todo el proceso, pero hay que dinamizarlo. La recuperación del territorio como elemento activo de la actividad económica, supone que las comunidades territoriales disponen de recursos (económicos, humanos, institucionales, culturales) que constituyen su potencial de desarrollo. Esta es la base de los modelos de desarrollo endógeno, los que han dado lugar, en el ámbito productivo y que ayudar a desarrollar territorios sostenibles y sustentables.

¿QUÉ NECESITAMOS PARA CREAR UN ESPACIO COMO ESTOS?

La creación de un FabLab requiere de tres elementos básicos y muy importantes: Primero, una comunidad, segundo, un lugar y tercero, máquinas.

Aun cuando las máquinas como las impresoras 3D, cortadoras láser o las máquinas CNC de fresado, dispositivos electrónicos para el desarrollo de soluciones desde la ingeniería, y elementos que permitan generar robótica para niños, son necesarias para crear un laboratorio de FabLab. Finalmente, Crear una comunidad involucrada en el proyecto de manera integral es, tal vez, el aspecto más importante. Aprender haciendo es muy importante, y la gente está motivada para crear a partir de sus propios conocimientos, compartir sus habilidades y aprender nuevas cosas.

¿QUÉ NECESITAMOS PARA CREAR UN ESPACIO COMO ESTOS, Y QUÉ LOGRARIAMOS CON ESTOS ESPACIOS EN LAS COMUNAS DE CALI?

Además, el impacto en términos de educación es muy importante, especialmente para los jóvenes a los que no les gusta ir a la Escuela Tradicional, es una oportunidad complementaria para que haya una formación desde el hacer, teniendo en cuenta los Derechos Básicos de Aprendizaje o DBA que plantea en Ministerio de Educación para tres niveles de educación formal (Preescolar, educación básica primaria y básica secundaria, y educación media).

¿QUÉ LOGRARIAMOS CON ESTOS ESPACIOS EN LAS COMUNAS DE CALI?

Primero, sería la oportunidad de reunir a las comunas de Cali, y en especial las comunas del distrito de Aguablanca alrededor de un FabLab, lo que permitirá involucrar y empoderar a las personas de sus emprendimientos, que puedan generar soluciones y desarrollos a sus iniciativas de emprendimiento social y comercial, y construir modelos de negocios sostenibles. Segundo, tiene que ver con educación, la filosofía de los FabLab. Tiene como premisa el aprender haciendo, la gente está motivada para crear su propio emprendimiento a partir de sus conocimientos, compartir sus habilidades y aprender nuevas cosas. El impacto en términos de educación es muy importante, especialmente para los más jóvenes a los que no les gusta ir a la escuela convirtiéndolo en un espacio ideal para que aprendan Robótica, Electrónica, Metalmecánica, Desarrollo de Productos, Reparación de Computadores, Reparación de Celulares, etc. Y no estén en las esquinas de sus barrios sin hacer algo productivo que permita desarrollar su entorno.

Un Proyecto Integral que le Apuesta a los
Objetivos de Desarrollos Sostenible.
Una Experiencia Significativa desde el
Inst. Central de Comercio y Bto.
FablabCentral. Cali, Valle del Cauca.

